

# Ficha De Personaje

	Nombre		<input type="text"/>
	Raza	Sexo	<input type="text"/>
	Perfil	Nivel	<input type="text"/>
	Peso	Religión	Exp.
Altura	Edad	Puntos Épicos	<input type="text"/>

## Atributos

Cuerpo	<input type="text"/>	<input type="text"/>	/4
Destreza	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Fortaleza	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Percepción	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Mente	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Voluntad	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Carisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Espíritu	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

## Objetos Equipados

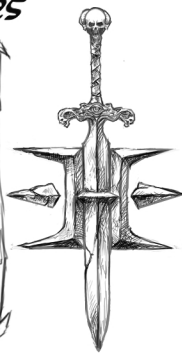



## Estado

PV	<input type="text"/>	/	PH	<input type="text"/>	/
	For/2			Men/2	
Cal.	<input type="text"/>	/	PE	<input type="text"/>	/
	Vol/2			Esp/2	
Iniciativa	<input type="text"/>		Movimiento	<input type="text"/>	
	(Men+Des)/2			(Cue+Des)/2	

## Habilidades

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>



## Pericias de Combate

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

## Daños y Armadura

Arma + Cue/4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Nor.	Aut.	Imp.
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Daño	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Daño	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Hombros	<input type="text"/>	Cabeza	<input type="text"/>	Crítico	<input type="text"/>
Torso	<input type="text"/>	TOTAL	<input type="text"/>	Absorción	<input type="text"/>
Brazos	<input type="text"/>	Piernas	<input type="text"/>		



## Ataque y Defensa

Base + Des/4 + Pericia	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Ataque	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Alc.	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Ataque	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Alc.	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Desviar	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Esquiva	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Escudo	<input type="text"/>

